



ZAENIUS

GAME PORTING STUDIO

APRESENTAÇÃO DE SERVIÇOS

Porting para Nintendo Switch e Xbox para estúdios indie

zaenius.com · hello@zaenius.com

SOBRE A ZAEDIUS

A ZAEDIUS é um estúdio argentino de desenvolvimento de jogos e porting para consoles. Criamos jogos próprios de escopo controlado e ajudamos outros estúdios a levar os seus para o Nintendo Switch e o Xbox.

■ Desenvolvedores registrados da Nintendo e do Xbox

Para estúdios independentes e desenvolvedores indie.



O QUE É UM PORT?

Um port é a adaptação de um jogo que já existe para outra plataforma. O jogo não é refeito: ajustamos controles, resolução, desempenho, salvamento e serviços do console, e preparamos o jogo para passar na certificação de cada plataforma. Bem feito, o jogo parece nativo no console.

01 Controles e experiência adequados a cada console

02 Desempenho estável no hardware de destino

03 Requisitos técnicos e certificação da plataforma

04 Conteúdo ou melhorias exclusivas, quando agregam valor

O QUE FAZEMOS

01 AVALIAÇÃO TÉCNICA GRATUITA

Revisamos a engine, o estado do código e as dependências, além de desempenho, controles, salvamento, rede, localização e os requisitos de cada plataforma. Você recebe um diagnóstico do que falta para chegar aos consoles, sem custo.

03 DESEMPENHO

Otimizamos para que o jogo rode estável no hardware de destino, com os riscos registrados desde o início.

05 VALOR AGREGADO EM CADA CONSOLE

Cada plataforma tem suas próprias características. Propomos conteúdo exclusivo para cada versão e ajudamos a criá-lo, para que seu jogo aproveite o melhor de cada console.

02 ADAPTAÇÃO À PLATAFORMA

Levamos o build para o console de destino: controles, resolução, salvamento e os ajustes que cada plataforma exige.

04 RECURSOS E REQUISITOS DE PLATAFORMA

Integramos os serviços da plataforma e preparamos o jogo para a certificação: testes, correções e envio. A aprovação final é de cada plataforma.

06 REWORK E APOIO AO LANÇAMENTO

Atualizamos títulos existentes para novas plataformas e acompanhamos o lançamento: página na loja, data e atualizações.

SERVIÇOS ADICIONAIS

PLATAFORMAS E ENGINES

SERVIÇOS ADICIONAIS

- + Localização
- + QA e testes
- + Classificação etária (ESRB, PEGI, IARC)
- + Ports e melhorias para Nintendo Switch 2

Orçados à parte.

PLATAFORMAS

Nintendo Switch

Nintendo Switch 2

Xbox

ENGINES

Unity

Unreal Engine

Godot

COMO COMEÇAMOS

ETAPA 01

CONHECER O JOGO

Você conta qual é o jogo, em que engine está, em que fase se encontra e para quais plataformas quer levá-lo. Também verificamos quem detém os direitos.

Uma primeira conversa e os dados básicos do projeto.

ETAPA 02

AVALIAÇÃO GRATUITA

Com acesso ao projeto, revisamos dependências, desempenho, controles e requisitos de plataforma, e separamos o indispensável do desejável.

Um diagnóstico técnico com riscos, sem custo.

ETAPA 03

PREPARAR UMA PROPOSTA

Definimos escopo, entregas, premissas, cronograma, condições e responsabilidades. Tudo fica por escrito antes de começar.

Uma proposta escrita para decidir.

ETAPA 04

DESENVOLVER O COMBINADO

Trabalhamos por marcos com critérios de aceitação claros e mostramos o avanço, os riscos e as decisões pendentes.

Builds por marco, prontos para revisar.

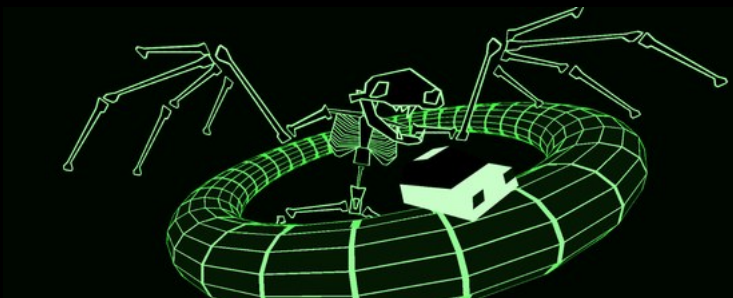
PROJETOS



HALFTIME HEROES

LANÇADO

Port para Nintendo Switch em parceria com a Bigboot Studios.



ULTRATORO

EM DESENVOLVIMENTO

Rework visual e de gameplay, e adaptação para consoles.



NEUROAXIS

EM DESENVOLVIMENTO

Projeto próprio: design e desenvolvimento.



DECK OF SOULS

EXPLORAÇÃO

Avaliação de uma versão para consoles.



HALFTIME BUILDERS

EXPLORAÇÃO

Avaliação de uma versão para consoles.

POR QUE TRABALHAR CONOSCO

AVALIAÇÃO SEM CUSTO

Antes de qualquer compromisso, revisamos o seu jogo e dizemos o que falta para chegar aos consoles.

DESENVOLVEDORES REGISTRADOS

Somos desenvolvedores registrados da Nintendo e do Xbox, com acesso às suas ferramentas e requisitos.

FEITO PARA INDIES

Trabalhamos com estúdios independentes e desenvolvedores que ainda não são empresa. Falamos de estúdio para estúdio.

FUSO DAS AMÉRICAS

Estamos na Argentina (UTC-3): compartilhamos boa parte do dia de trabalho com o Brasil e as Américas, e algumas horas com a Europa.

PEÇA SUA AVALIAÇÃO GRATUITA

CONTE SOBRE O SEU JOGO

A avaliação inicial é gratuita e sem compromisso. Respondemos em até 48 horas úteis.

hello@zaedius.com

zaedius.com

