



ZAEDIUS
GAME PORTING STUDIO

PRESENTACIÓN DE SERVICIOS

Porting a Nintendo Switch y Xbox para estudios indie

zaedius.com · hello@zaedius.com

SOBRE ZAEDIUS

ZAEDIUS es un estudio argentino de desarrollo de videojuegos y porting a consolas. Hacemos juegos propios de alcance controlado y ayudamos a otros estudios a llevar los suyos a Nintendo Switch y Xbox.

■ Desarrolladores registrados de Nintendo y Xbox

Para estudios independientes y desarrolladores indie.



¿QUÉ ES UN PORT?

Un port es la adaptación de un juego que ya existe a otra plataforma. No se rehace el juego: se ajustan controles, resolución, rendimiento, guardado y servicios de la consola, y se prepara para pasar la certificación de cada plataforma. Bien hecho, el juego se siente nativo en la consola.

01 Controles y experiencia propios de cada consola

02 Rendimiento estable en el hardware de destino

03 Requisitos técnicos y certificación de la plataforma

04 Contenido o mejoras exclusivas, si suman valor

QUÉ HACEMOS

01 EVALUACIÓN TÉCNICA GRATUITA

Revisamos el motor, el estado del código y las dependencias. También vemos rendimiento, controles, guardado, red, localización y los requisitos de cada plataforma. Sale un diagnóstico de qué hace falta para llegar a consola, sin costo.

02 ADAPTACIÓN A LA PLATAFORMA

Llevamos el build a la consola de destino. Esto incluye controles, resolución, guardado y los ajustes que pide cada plataforma.

03 RENDIMIENTO

Optimizamos para que el juego corra estable en el hardware de destino, con los riesgos registrados desde el principio.

04 FUNCIONES Y REQUISITOS DE PLATAFORMA

Integramos los servicios de la plataforma y preparamos el juego para la certificación: pruebas, correcciones y envío. La aprobación final la decide cada plataforma.

05 VALOR AGREGADO EN CADA CONSOLA

Cada plataforma tiene características propias. Te proponemos contenido exclusivo para cada versión y te acompañamos a crearlo, para que tu juego aproveche lo mejor de cada consola.

06 REWORK Y ACOMPAÑAMIENTO DE LANZAMIENTO

Actualizamos títulos existentes para nuevas plataformas y acompañamos la salida: ficha en la tienda, fecha y actualizaciones.

SERVICIOS ADICIONALES

PLATAFORMAS Y MOTORES

SERVICIOS ADICIONALES

- + Localización
- + QA y testing
- + Clasificación por edades (ESRB, PEGI, IARC)
- + Ports y mejoras para Nintendo Switch 2

Se cotizan por separado.

PLATAFORMAS

Nintendo Switch

Nintendo Switch 2

Xbox

MOTORES

Unity

Unreal Engine

Godot

CÓMO EMPEZAMOS

PASO 01

CONOCER EL JUEGO

Nos contás qué juego es, en qué motor está, en qué etapa se encuentra y a qué plataformas querés llevarlo. También vemos quién tiene los derechos.

Una primera charla y los datos básicos del proyecto.

PASO 02

EVALUACIÓN GRATUITA

Con acceso al proyecto revisamos dependencias, rendimiento, controles y requisitos de plataforma. Separamos lo indispensable de lo deseable.

Un diagnóstico técnico con riesgos, sin costo.

PASO 03

PREPARAR UNA PROPUESTA

Definimos alcance, entregables, supuestos, calendario, condiciones y responsabilidades. Todo queda por escrito antes de empezar.

Una propuesta escrita para decidir.

PASO 04

DESARROLLAR LO ACORDADO

Trabajamos por hitos con criterios de aceptación claros, y te mostramos el avance, los riesgos y las decisiones pendientes.

Builds por hito, listos para revisar.

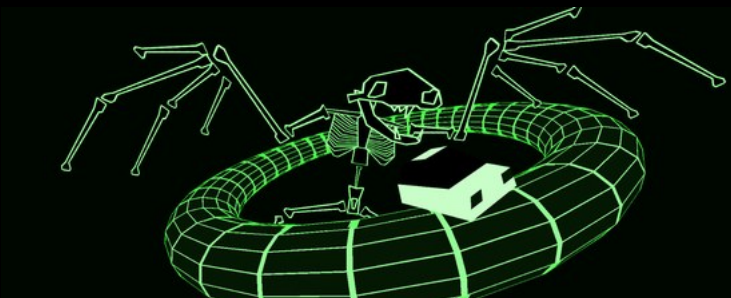
PROYECTOS



HALFTIME HEROES

PUBLICADO

Port a Nintendo Switch en colaboración con Bigboot Studios.



ULTRATORO

EN DESARROLLO

Rework estético y de gameplay, y adaptación a consolas.



NEUROAXIS

EN DESARROLLO

Proyecto propio: diseño y desarrollo.



DECK OF SOULS

EXPLORACIÓN

Evaluación de una versión para consolas.



HALFTIME BUILDERS

EXPLORACIÓN

Evaluación de una versión para consolas.

POR QUÉ TRABAJAR CON NOSOTROS

EVALUACIÓN SIN COSTO

Antes de cualquier compromiso revisamos tu juego y te decimos qué hace falta para llegar a consola.

DESARROLLADORES REGISTRADOS

Somos desarrolladores registrados de Nintendo y Xbox, con acceso a sus herramientas y requisitos.

PENSADO PARA INDIES

Trabajamos con estudios independientes y desarrolladores que todavía no son empresa. Hablamos de estudio a estudio.

HORARIO DE AMÉRICA

Estamos en Argentina (UTC-3): compartimos buena parte de la jornada con América y algunas horas con Europa.

PEDÍ TU EVALUACIÓN GRATUITA

CONTANOS SOBRE TU JUEGO

La evaluación inicial es gratuita y sin compromiso. Respondemos dentro de las 48 horas hábiles.

hello@zaedius.com

zaedius.com

